

## PŘEHLED ZÁKLADNÍ ORGANIZACE ZIMNÍCH TURNAJŮ

U6

### CÍL

Rozvoj individuálních herních činností v návaznosti na základní hru a orientaci ve dvojici.

### ORGANIZACE

3 hřiště současně (kruhové 1na1, na dvě branky 2 na 2 a klasické hřiště 2 + 1.

### HŘIŠTĚ

Kruhové hřiště na 6 průchozích branek (3 a 3 branky), obdélníkové hřiště na 4 branky (2 a 2 branky) a hřiště klasické.

### ROZMĚRY HŘIŠTĚ

Určuje pořadatel na základě počtu přihlášených.

### ROZPIS UTKÁNÍ A MINUTÁŽ

Zasílá pořadatel 7 dní před turnajem na základě počtu přihlášených (minimálně však 3).

### ČASOVÉ ROZMEZÍ

9 – 11 hod. (organizováno s minimálními pauzami).

### MAXIMÁLNÍ POČET TÝMŮ:

5

### OCENĚNÍ

Všem pamětní předmět s fotbalovými motivy.

### OBČERSTVENÍ

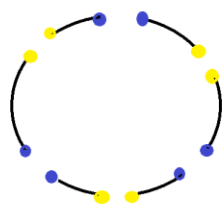
K dispozici bude bufet.

### DOPORUČENÝ POČET HRÁČŮ

9 – 13

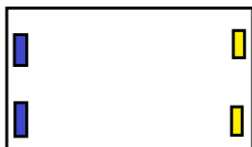
### KRUHOVÉ HŘIŠTĚ NA 6 PRŮCHOZÍCH BRANEK (3 A 3 BRANKY)

- Doporučený počet hráčů 2 – 4.
- Hráč 1 má modré branky, hráč 2 má žluté branky.
- Branka je dosažena provedením.
- Po dosažení branky nebo po vypadnutí míče z kruhu jsou připraveni podavači, kteří míč do hry uvádějí po zemi hráčům, kteří mají mít míč.
- Každý tým prosím vyzve 2 podavače z řad rodičů, pořadatelé vysvětlí pravidla podavačům na začátku turnaje.
- Trenéři se dohodnou, kdo z nich volá střídáme, oba týmy v tento moment dávají prostor odpočatým hráčům.



### OBDELNÍKOVÉ HŘIŠTĚ NA 4 BRANKY

- Doporučený počet dvojic 2-3.
- Tým 1 se dvěma hráči má modré branky, tým 2 se dvěma hráči má žluté branky.
- Brankář zde není. Rukama se v brance nechytá.
- Branka je dosažena vstřelením branky, branka přes celé hřiště platí.
- Auty se rozehrávají nahrávkou nebo vyvedením (branky přímo z autu platí – bereme ji jako úspěšnou a přesnou nahrávku a za spoluhráče tu považujeme branku).
- Každý trenér si střídá dvojice po svém.



### KLASICKÉ HŘIŠTĚ 3 NA 3 S BRANKÁŘEM (2 HRÁČI A 1 BRANKÁŘ)

- Doporučený počet trojic 1x.
- Brankář chytá ve vymezeném území.
- Branka je dosažena vstřelením branky, branka přes celé hřiště platí.
- Auty se rozehrávají nahrávkou nebo vyvedením (branky přímo z autu platí – bereme ji jako úspěšnou a přesnou nahrávku a za spoluhráče tu považujeme branku).
- Každý trenér si střídá po svém.

